

LET'S GO 투자타임머신 이용 FAQ

【목 차】

Q1. 게임 생성 시 참여인원 제한 등 주의할 점이 있나요?	2
Q2. 가이드 동영상에서 진행자와(강사)와 플레이어 화면은 어떻게 구분할 수 있나요?	3
Q3. 게임 시기는 어떻게 결정하면 되는 건가요?	4
Q4. 각가의 평가 방식은 어떻게 다른가요?	5
Q5. 플레이어가 모두 입장할 때까지 기다려야 하나요?	6
Q6. 교육비 상환 옵션은 어떻게 선택하나요?	7
Q7. 주거 조건 선택은 어떻게 하나요?	8
Q8. 주택 대출 상환을 중도에 할 수 있나요?	9
Q9. 게임을 중도에 마무리할 수 있나요?	10
Q10. 플레이어의 게임 재접속 방법은?	11
Q11. 게임 인트로 동영상이 재생되지 않고 검은 화면으로 표시 될 경우, 어떻게 해결해야 하나요?	12

[Q1] 게임 생성 시 참여 인원 제한 등 주의할 점이 있나요?

게임을 관리할 수 있는 아이디는 원칙적으로 한 학교(기관) 당 하나만 부여됩니다. 관리에 주의 바랍니다.

게임 생성 시 참여 인원은 통상 40명 이내로 권장하고 있습니다. 너무 많은 인원이 동시에 참여하면 진행자의 게임 운영 난이도도 높아지고 서버의 안정적 동작도 어려울 수 있기 때문입니다.

[Q2] 가이드 동영상에서 진행자(강사) 화면과 플레이어 화면은 어떻게 구분할 수 있나요?

화면 아래 쪽 자막 표시의 배경 색상을 보시면 진행자 화면은 파란색으로, 플레이어 화면은 주황색으로 표시됩니다.

[Q3] 게임 시기는 어떻게 결정하면 되는 건가요?

투자타임머신의 선택 가능 시기는 모두 5개로 가까운 경제사에서 중요한 사건들을 골라서 택할 수 있도록 하였습니다. 앞에 있는 숫자가 투자를 시작하는 연도를 나타내고 뒤에는 해당 기간 동안의 중요한 사건을 표시하였습니다.

즉, IMF금융위기는 1997년에 시작되었지만 투자는 그 전년도인 1996년부터 시작하도록 되어 있기 때문에 해당 시기는 “1996 IMF(상)” 이렇게 표기한 것입니다. 그리고 괄호 안의 상·중·하는 투자 난이도를 나타냅니다. 경제부흥기인 1991년도 같은 경우는 대체로 자산 상승기라서 상대적으로 투자가 쉽지만 경제 위기 상황이 있었던 시기는 투자 난이도가 높을 수 밖에 없어서 선택에 도움이 될 수 있도록 표시하였습니다.

따라서 플레이어 혹은 진행자가 흥미있는 시기를 골라 자유롭게 선택하면 됩니다.

[Q4] 각각의 평가 방식은 어떻게 다른가요?

평가 방식을 여러가지로 선택할 수 있도록 한 것은 투자를 통해 무작정 자산을 늘리는 것에만 집중하지 말고 안정적 운용도 의미 있는 일이라는 것을 시각적으로 느낄 수 있도록 마련한 것입니다. 목표 수익률에 가장 근접한 사람도 순위 표시가 되므로 투자 게임에 참여하는 플레이어들이 골고루 만족도를 높일 수 있었으면 합니다.

각 평가 방식을 설명하자면 다음과 같습니다.

- ① **자산 총액**: 투자 후 보유한 총 자산으로 평가
- ② **목표 수익률**: 게임 시작전 플레이어가 직접 선택한 목표 수익률에 근접할수록 높게 평가,
- ③ **KOSPI수익률**: 투자에 참여한 시기의 KOSPI지수 대비 수익률로 평가,
- ④ **위험대비 수익률**: 투자의 안정성을 보여주는 수치로 같은 위험을 감수 했을 때 더 높은 성과를 기록할 수 있음을 의미하는 평가 방식으로 금융투자업계에서 사용하는 샤프 지수 등이 대표적으로 수치가 높다면 시장의 변동성을 견디도록 자산배분이 잘되었음을 의미하기도 합니다.

무작정 최고의 수익률을 목표로 하는 것 보다는 자산배분이 얼마나 안정적으로 이루어졌는지, 혹은 시장보다 높은 수익률을 기록했는지 평가해보는 것도 의미있을 것입니다.

[Q5] 플레이어가 모두 입장할 때까지 기다려야 하나요?

플레이어가 캐릭터 설정을 완료해야 게임에 참여 가능합니다. 게임 참여자가 모두가 화면에 표시되었는지 확인한 후 다음 단계로 진행하여야 합니다. 이 단계에서 누락되면 신규 참여가 불가능합니다.

캐릭터의 닉네임과 비밀번호는 자유롭게 설정할 수 있으나 비밀번호를 기억해야 게임에서 중도에 튕겨나가더라도 다시 접속할 수 있습니다. 따라서 기억하기 쉬운 비밀번호를 사용하는 게 좋습니다. 단, 플레이어가 비밀번호를 잊어버렸을 경우에도 진행자 게임 생성 모드로 돌아가면(게임진행 탭 내리면 보임) 플레이어 목록에서 확인이 가능하므로 플레이어에게 알려 주실 수 있습니다.

INVEST MARBLE				게임 진행	툼커뮤
플레이어 목록				돌아가기	
닉네임	캐릭터	비밀번호	목표 수익률		
dk	군인 / 여	1234	120%		
Fv	아이돌 / 여	1234	150%		
기기	군인 / 여	1234	110%		
DY	우주비행사 / 여	1234	130%		
재경버핏	우주비행사 / 여	1234	150%		
Fvqq	우주비행사 / 여	1234	130%		
joekim	뱅크 / 여	1234	130%		
안보여	청치가 / 여	9202	150%		

[Q6] 교육비 상환 옵션 선택은 어떻게 하나요?

투자타임머신은 서로 다른 직업과 학력을 선택하더라도 게임을 진행하는 5년 동안의 수입이 거의 동등하도록 맞추어져 있습니다만, 현실감을 위해 교육비 대출이 설정되었습니다. 이자만 상환을 선택하면 게임 종료후 보유한 자산에서 부채를 감하고 최종 자산으로 수익률이 평가됩니다. 따라서 미리 상환하거나 일부 상환하는 경우에는 이자가 줄어드는 효과를 볼 수 있습니다.

[Q7] 주거 조건 선택은 어떻게 하나요?

주거 조건도 투자이므로 다양한 방식을 선택할 수 있습니다. 주택을 구입할 때 대출을 많이 받으면, 초기 투자금이 부족하므로 수익률이 나빠질 수 있습니다. 반대로 주거 형태를 가볍게 가져가면 초기 투자금을 많이 확보할 수 있습니다만, 투자에 실패하면 오히려 자산이 줄어들 수도 있으니 유의해야 합니다. 주택 가격의 상승률은 과거 통계치를 반영하여 비슷하게 설정하였습니다만 주택 가격은 교육용 게임이므로 현실과 조금 다르게 하였습니다. 참고하세요.

[Q8] 주택 대출 상환을 중도에 할 수 있나요?

교육비 뿐만 아니라 주거를 위한 주택도 대출이 이루어집니다. 게임 진행하는 동안 투자 뿐만 아니라 분기별로 지급되는 월급과 투자 수익을 통해 얻은 자산을 바탕으로 대출을 상환할 수 있습니다. 여신상환 버튼을 눌러 보유현금으로 미상환된 미납 금액을 상환할 수 있습니다. 상환 금액은 잔고비율을 눌러 현재 자신이 보유한 금액의 10%, 30%, 50%, 100%를 골라서 상환할 수 있습니다. 만일 선택한 비율 금액에 보유 현금이 못 미치면 보유 현금 전체가 대출 상환에 사용됩니다.

무리하게 상환하게 되면 투자 자금이 부족하여 자산을 증가하는 데에 어려움을 겪을 수도 있으니 적당한 선에서 상환하는 것이 바람직합니다. 물론 대출이 남아 있으면, 이자가 빠져나가게 되므로 여유가 된다면 조기 상환도 좋은 선택입니다.

[Q9] 게임을 중도에 마무리할 수 있나요?

투자타임머신은 1년에 4분기 투자하여 총 5년 동안 진행됩니다만, 진행 편의상 중도에 마칠 수도 있습니다. 다만, 순위 확인은 반드시 1년(4분기) 투자를 마쳐야 확인이 가능합니다.

그리고 5년 투자를 마치면 다시 미래로 귀환하여 보유한 자산을 원화에서 미래의 화폐단위인 UNI로 환전하여 최종 수익률과 순위 등을 확인할 수 있습니다만, 중도에 게임을 마치면 이 단계는 생략되고 원화 단위로 표시되는 최종 결과만 확인할 수 있습니다.

[Q10] 플레이어의 게임 재접속 방법은?

투자게임을 진행하다 보면 접속 끊김 등 여러 원인으로 게임 진행이 멈추거나 채널에서 튕겨 나가는 경우가 있습니다. 이런 경우에는 채널번호와 암호코드(게임 상단에 상시 표시됨)를 입력하여 게임에 재접속이 가능하며, 닉네임과 비밀번호를 입력 후 Ready를 눌러 재입장하면 됩니다.

캐릭터의 닉네임과 비밀번호는 자유롭게 설정할 수 있으나 비밀번호를 기억해야 게임 진행 중 튕겨나가더라도 다시 접속할 수 있습니다. 따라서 기억하기 쉬운 비밀번호를 사용하는 게 좋습니다. 단, 플레이어가 비밀번호를 잊어버렸을 경우에도 진행자 게임 생성 모드로 돌아가면(게임진행 탭 내리면 보임) 플레이어 목록에서 확인이 가능하므로 플레이어에게 알려 줄 수 있습니다.

INVEST MARBLE				게임 진행	툼커뮤
플레이어 목록				돌아가기	
닉네임	캐릭터	비밀번호	목표 수익률		
dk	군인 / 여	1234	120%		
Fv	아이돌 / 여	1234	150%		
기기	군인 / 여	1234	110%		
DY	우주비행사 / 여	1234	130%		
재영버릿	우주비행사 / 여	1234	150%		
Fvqq	우주비행사 / 여	1234	130%		
joekim	은행 / 여	1234	130%		
안보여	정치가 / 여	9202	150%		

[Q11] 게임 인트로 동영상이 재생되지 않고 검은 화면으로 표시될 경우, 어떻게 해결해야 하나요?

보통은 동영상 화면 내부를 한번만 클릭하면 다시 재생됩니다.

그 외에 인트로 동영상이 재생되지 않는 이유는 특정 코덱이 설치되어 있지 않거나, 드라이버에 문제가 있는 경우(구버전 등)와 그래픽카드(또는 비디오카드)의 하드웨어 가속기 설정 문제입니다. (주로 구형 브라우저 및 구형 PC에서 발생)

코덱과 드라이버 문제의 경우 윈도 미디어플레이어 재설치 또는 드라이버 업데이트로 쉽게 해결할 수 있습니다. 그 외에도 무료로 배포하는 팟플레이어와 같은 동영상 재생프로그램의 최신 버전을 설치하면 간단하게 해결되기도 합니다.

가속기 설정 변경하여 해결하는 방법은 다음과 같습니다.

(1) 브라우저 설정 변경 : 사용하는 브라우저(크롬, 엣지 등) 시스템 · 성능(브라우저마다 조금씩 다름) 설정 탭에서 “가능한 경우 그래픽 가속 사용”을 사용 모드로 전환하여 주시면 됩니다. 변경 후에도 동일 증상이 나타나면 (2)의 방법을 사용합니다.

(2) 디스플레이 설정 변경 : 구형 컴퓨터의 경우 가속기 문제가 종종 나타날 수 있는데, 디스플레이 설정 모드 선택 후 고급 설정에서 문제해결 탭을 선택한 후 설정을 “하드웨어 감속”으로 변경하여 해결할 수 있습니다.

신형 컴퓨터라 하더라도 그래픽카드 드라이버가 아예 설치되지 않아서 문제가 발생하기도 하니 드라이버를 재설치하시면 해결됩니다. 그 외에도 윈도 미디어플레이어와 같은 동영상 재생 프로그램이 아예 설치되어 있지 않은 경우도 있으니 사용하시는 기기에 관련 프로그램 설치 여부를 확인하세요.